






DISC GOLF ZUIDERPARK

12 HOLES COURSE - PAR 39

-  HOLE NUMMER
-  TEE PLAAT
-  TEE + PAD
-  POLE HOLE
-  LOOP RICHTING

Rotterdam AHOY
ZUIDPLEIN
Metro/busstation

DROPZONE

MANDO

Veiligheid en omgeving

Let goed op je omgeving en de andere bezoekers van het park tijdens spelen. Als mensen zich bevinden in de werprichting of voorbij lopen/fietsen langs de hole die je speelt, wacht dan altijd met gooien tot het voldoende veilig is. Bij twijfel, nooit gooien! Op sommige holes is het handig om voor elkaar te 'spotten' of het veilig is om te gooien (bijvoorbeeld op holes 02, 05, 07 en 10)

Bekijk de Tee-signs op elke hole

Op de Tee plaat van elke hole vind je een Tee-sign (metalen plaatje) met alle info over de betreffende hole, zoals de PAR, afstand, OB-zones en positie Pole Hole.

Follow the Course

Naast deze plattegrond, heeft elke Pole Hole een pijl op de bovenplaat die de richting aangeeft naar de volgende Tee.

Leer je discs kennen!

Is dit je eerste keer Disc Golf of ben je nog een beginnende speler? Neem dan de tijd om eerst even in te gooien op het open veld (bijv. hole 09) om zo de verschillende discs te leren kennen. Als je weet hoe een disc vliegt, dan heb je hier veel profijt van tijdens het spelen. Oefen ook wat putts op de Pole Hole.

Wij wensen je heel veel plezier!

Interesse in een groepsclinic of een leuk en actief bedrijfsuitje? Vraag voor info: course@frisbee-experience.nl

Namen spelers:	01 P3	02 P4	03 P4	04 P3	05 P3 *	06 P3	07 P4 *	08 P3	09 P3	10 P3	11 P3	12 P3	TOTAAL SCORE
1.
2.
3.
4.
5.

* Holes 05 en 07 bevinden zich bij/langs water. Voor beginnende en/of onervaren spelers: gebruik **altijd** de 'Wahoo' (drijvende) disc of speel deze holes nog niet, totdat je werptechniek goed genoeg is.

Spelregels en uitleg

- **Uitgangspunt en puntentelling** - De essentie van Disc Golf is om het parcours in zo min mogelijk aantal worpen te spelen. Je telt per hole het aantal worpen dat je hebt gegooid en vult dit per hole in op de score-card. Uiteindelijk tel je alles bij elkaar op (totaal score) om te zien hoe goed je gegooid hebt.
- **Basis spelverloop** - De eerste worp wordt om beurten gegooid vanaf de Tee (betonplaat). Er wordt verder gespeeld vanaf de exacte plek waar de disc is beland (hiervoor gebruik je de 'Marker'). De speler die het minst ver heeft gegooid, dus nog het verst van de Pole Hole ligt, is als eerste aan de beurt voor de volgende worp. Zo loop je dus met de groep 'samen op' richting de Pole Hole. Je loopt dus niet vooruit naar je disc, maar je blijft altijd achter de persoon die als eerst weer aan de beurt is. De speler die de hole in het minst aantal worpen heeft afgerond, gooit al eerste op de volgende hole, dan de 2e beste etc...
- **OB (Out of Bounds)** - Op de Tee-sign van elke Hole (metalen plaatje op betonplaat) zie je of en waar er OB-zones zijn. Als je (op-of-over) OB gooit, dan kijk je goed waar je het speelveld 'uit' bent gegaan en vanaf die plek ga je verder met een strafpunt (+1). Voorbeeld: gooi je de eerste worp OB, dan is de volgende worp dus in feite je 3e worp. Gooi je de tweede worp ook OB, dan telt je volgende (derde worp) als je 5e worp enzovoort...
- **Hole 06 'MANDO'** - Bij hole 06 is het een verplicht onderdeel (Mandatory) om tussen de twee gemarkeerde bomen te gooien. Als je buitenlangs deze bomen gooit en de disc beland voorbij de aangegeven groene boom-lijnen, dan moet je verder gaan vanaf de Dropzone (korte groene lijn) met een strafpunt (+1).

