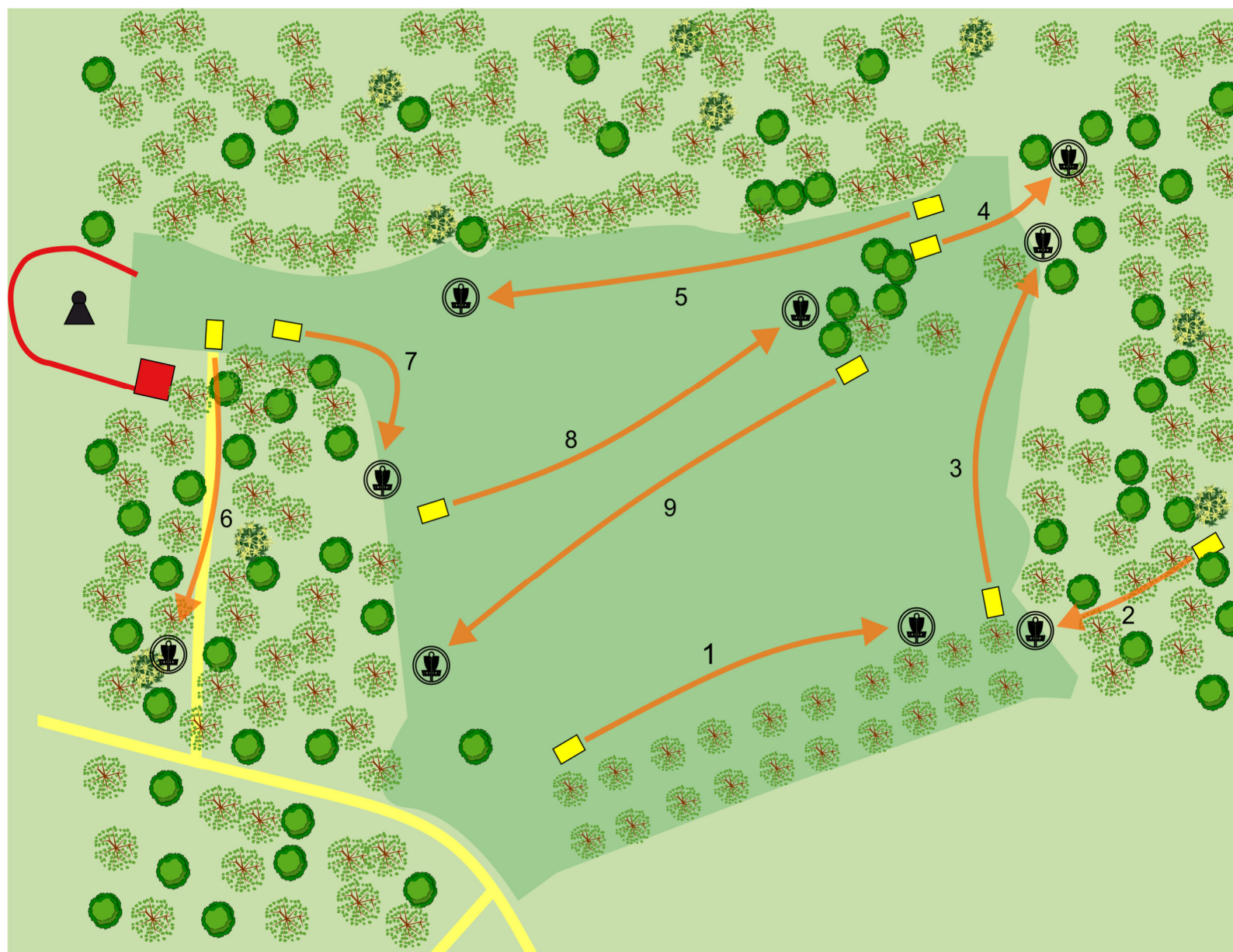


Disc Golf Parcours Wilhelmswiese Northeim



Bahn	Länge
1	94 m
2	47 m
3	82 m
4	51 m
5	117 m
6	58 m
7	56 m
8	105 m
9	127 m

Willkommen auf der Disc Golf Anlage Wilhelmswiese in Northeim!

Was ist Disc Golf?

Disc Golf ist eine Mischung aus klassischem Golf und Frisbee und eine Sportart bzw. Freizeitbeschäftigung für Jung und Alt. Es kann alleine oder im Team gespielt werden. Ziel beim Disc Golf ist es, einen Parcours mit möglichst wenigen Würfeln zu absolvieren. Von einer festgelegten Abwurfzone aus wirft der Spieler die Scheibe in Richtung eines Fangkorbs. Im Folgenden muss jeweils von dort weitergeworfen werden, wo die Scheibe zu liegen kommt. Spielt man im Team, wirft jeweils der Spieler als erster weiter, dessen Scheibe am weitesten vom Korb entfernt liegt (siehe Spielregeln). Die Bahn ist zu Ende gespielt, wenn die Scheibe im Fangkorb versenkt wurde.

Und nun viel Spaß beim Spielen!

Wie geht Disc Golf? → Spielregeln

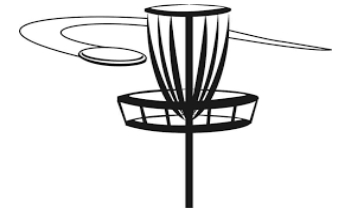
1. Rücksichtnahme: Oberstes Gebot beim Disc Golf ist die Rücksichtnahme auf Mitspieler, Fußgänger und Tiere, sowie der schonende Umgang mit der Natur!

2. Sicherheit: Jeder Spieler muss sich vor dem Wurf vergewissern, dass sich niemand auf der Spielbahn befindet. Die Mitspieler müssen sich immer hinter dem abwerfenden Spieler aufhalten.

3. Abwurfreihenfolge: Zu Beginn werfen alle nacheinander vom Abwurf aus ab. Danach spielt immer derjenige als nächster weiter, dessen Disc am weitesten vom Ziel entfernt liegt. Ab der zweiten Bahn beginnt der Spieler, der an der vorigen Bahn am wenigsten Würfe gebraucht hat. Bei Gleichstand werden solange die Ergebnisse der vorigen Bahnen verglichen, bis die Reihenfolge feststeht.

Dieser Parcours wurde erstellt mit freundlicher Unterstützung durch:

- Stadt Northeim
- Turngemeinde Northeim
- Gymnasium Corvinianum
- Förderverein Gymnasium Corvinianum
- Northeim Touristik e.V.
- Jugendbeirat Northeim
- Stadtlauf Northeim



Infos zum Parcours finden Sie **hier:**

Hier QR-Code
einfügen

4. Wertung (Score): Liegt die Disc eines Spielers im Fangkorb, so ist für ihn diese Spielbahn beendet. Die Anzahl der benötigten Würfe wird in die Scorekarte eingetragen. Gesamtsieger ist am Ende der Runde der Spieler mit der geringsten Anzahl an Würfeln.

5. Abwurfposition: Beim Abwurf vom Tee (Startpunkt) muss hinter der Teemarkierung begonnen werden. Nach dem Wurf darf die Markierung

übertreten werden. Im weiteren Spielverlauf wird immer von dort weitergeworfen, wo die Disc zu liegen kommt, auch wenn sich dieser Punkt in ungünstiger Position befindet. Auch knifflige Lagen gehören zum Spiel! Ausnahme: Kann von einer Position nicht ohne Risiko abgeworfen werden oder ist die Disc nicht erreichbar, so hat ein Spieler die Möglichkeit, hinter dem Hindernis weiter zu spielen, kassiert dafür allerdings einen Strafpunkt (Score +1).