



Historique

Né aux Etats Unis, le Disc-Golf se développe en Europe, depuis plus de 20 ans. La **fédération internationale** de Disc-Golf (Professional Disc-Golf Association) a recensé un plus de **0,5 millions de joueurs réguliers dans le monde**.

Le premier championnat officiel en France s'est déroulé en 2000 et a compté une moyenne de 20 joueurs sur 4 étapes. En 2008, 7 manches du National Tour ont été jouées ainsi qu'une quinzaine de tournois régionaux. **Le nombre de tournois et de leurs participants se déroulant en France augmente chaque année.**

En Sarthe, le club **MANsGE DISC** est né de l'initiative de joueurs d'Ultimate du club *Les Manchots* du Mans, sous l'impulsion de **Guillaume** et **Christophe** qui ne sachant pas quoi faire pendant leurs vacances, ont créé un parcours à **l'Arche de la Nature** au Mans. **Gwen**, l'actuel président des MANsGE DISC, a tout de suite été séduit par l'activité, et s'est investi à part entière dans cette nouvelle activité. Cette union aboutit à la création du 1er parcours permanent des Pays de La Loire sur les bassins de rétention des 3 Vallées à Coulaines, le 5 février 2009.

Pour en savoir plus

Commission nationale Disc-Golf
<http://www.disc-golf.fr>

Si vous souhaitez des frisbees, vous pouvez vous adresser soit à l'accueil du tennis club des 3 Vallées, soit prendre contact avec le club des mangedisc qui saura vous conseiller.

Contacts

Président :
Gwenael LE GUEVEL
02.43.14.10.24
gwenleguevel@gmail.com

Secrétaire:
Guillaume LE GLORENNEC
02.43.24.48.72
eps.leglorennec@gmail.com

Trésorier:
Christophe LEGENDRE
02.43.28.81.34
christophe.legendre@gmail.com

Site web MANsGE DISC
<http://mangedisc.free.fr>



Siège social :
Gwenael LE GUEVEL
89 rue de Beaulieu
72000 LE MANS

Association Loi 1901



1^{er} club de Disc Golf
de la Sarthe



C'est le même principe que celui du golf, le disque (frisbee) devant arriver dans le panier métallique, ou toucher un obstacle pré-défini (arbre, poteau, poubelle, ...).

Le premier lancer s'effectue de la zone de départ. Les lancers suivants s'effectuent de l'endroit où le frisbee s'est arrêté.

Il est possible d'utiliser des disques différents suivant le type de lancer nécessaire (long ou précis).

<http://mangedisc.free.fr>

Coulaines
SPORT

Descriptif du parcours de Coulaines

Par 57			Distance (en m)	
			débutant	pro
1	Le marécage	3	48	76
2	Les chênes	3	63	103
3	La butte	3	68	102
4	La presqu'île	3	24	41
5	Le tunnel	4	65	114
5A	Court/Long	3/4	40/107	87/140
5B	L'île	3	44	68
5C	Court/Long	3/4	40/93	85/138
5D		3	45	55
5E	Court/Long	3/4	52/92	102/140
5F	Court/Long	3/4	45/82	80/117
6	La source	3	69	114
7	La pause	3	55	120
8	Les saules	3	53	75
9	Les pièges	3	57	88
10	Les 2 voies	3	57	97
11	La belle vue	3	62	98
12	Le bon dernier	3	59	116



7

OB

Carte de scores

[illegible]

Les règles du Disc Golf

Chaque « **trou** » (les disc-golfers gardent le terme de « trou » malgré la corbeille) est constitué d'un départ et d'une arrivée.

Le départ : le départ avancé (débutants et enfants) est matérialisé par un macaron sur les arbres, souches ou éléments du parcours santé.

Pour les « amateurs avertis », il est matérialisé par un demi rondin au sol d'un mètre de large.

L'arrivée : elle est la même pour tout le monde : lancer le frisbee dans la corbeille en visant les chaînes.

Au trou n°1, chaque joueur lance à tour de rôle son **frisbee** (les amateurs avertis puis les débutants/enfants) en direction de la corbeille. Puis, le joueur le plus éloigné de la corbeille rejoue son frisbee là où il s'est arrêté.

Lorsqu'on relance à plus de 10m de la corbeille, l'élan est à nouveau autorisé, mais on ne doit pas dépasser la position du frisbee arrêté. Les autres restent en arrière jusqu'à ce que le joueur ait lancé.

Et ainsi de suite jusqu'au **putt**. (dernier coup dans la corbeille).

Lorsque tous les joueurs du groupe ont putté, le trou est terminé.
Se rendre au départ du trou suivant.

Sur le départ du trou suivant, noter le score du trou précédent.

Score = nombre de lancers effectués + nombre de pénalités éventuelles.

Le «**par**» indiqué sur chaque panneau est le nombre de coup théorique pour réussir le trou.

Le lanceur qui a le meilleur score au trou précédent commence. En cas d'égalité, conserver l'ordre de départ du trou précédent. Et ainsi de suite jusqu'à la fin du parcours.

A la fin du parcours, additionnez le score de chaque trou pour chaque joueur.

Sur ce parcours, le **score théorique est 37**. (en additionnant le «par» à chaque trou).

Le vainqueur est celui qui a le plus petit score.

REMARQUES :

Si le frisbee est accroché à une branche, on le rejoue à l'aplomb (placer un autre frisbee avant de le faire tomber de l'arbre).

Un frisbee peut voler mais également rouler au sol.